

Wymagania na poszczególne oceny

Przedmiot: **KOMPUTEROWE PRZYGOTOWANIE PRODUKCJI**

Zawód: **TECHNIK PRZEMYSŁU MODY**

Dział programowy	dop	dst	db	bdb	cel
I. BHP	dobierać środki ochrony osobistej do wykonania zadania zawodowego, wskazywać możliwości poprawy organizacji na stanowiskach pracy	wskazać zastosowanie danego środka ochrony indywidualnej pracownika na stanowisku pracy.	stosować środki ochrony indywidualnej i zbiorowej podczas pracy, wskazywać możliwości poprawy warunków i jakości pracy,	wyjaśniać działanie czynników szkodliwych w środowisku pracy technika wykonującego długotrwałą pracę przy komputerze.	wskazywać wpływ postępu technicznego na doskonalenie jakości produkcji
II. Szablony wyrobów odzieżowych.	posługiwać się terminologią z zakresu konstrukcji i modelowania form odzieży, określać podstawowe zasady konstrukcji i modelowania form odzieży, stosować programy komputerowe do sporządzania rysunków technicznych wyrobów, wskazać różnice między formą	wskazać różnicę pomiędzy formą a szablonem odzieżowym, rozróżniać rodzaje szablonów wyrobów odzieżowych. wykreślać konstrukcyjnie formy za pomocą specjalistycznego programu komputerowego. wykonać szablony wyrobów odzieżowych w	opisać szablony wyrobów odzieżowych, określać zastosowanie szablonu wyrobu odzieżowego. wykonać formy elementów wyrobów odzieżowych za pomocą specjalistycznego programu, stosować zasady obliczania odcinków konstrukcyjnych,	wymieniać funkcje i możliwości programu systemu CAD CAM, Swobodnie posługiwać się programem komputerowym podczas konstruowania wyrobów odzieżowych, posługiwać się specjalistycznym programem komputerowym podczas	wymieniać funkcje i możliwości programu systemu CAD CAM, nadzorować realizację zadań na poszczególnych stanowiskach,

	a szablonem, opisać prawidłowo formy	specjalistycznym programie komputerowym CAD/CAM, wprowadzać formy do programu za pomocą digitizera, obsługiwać program do digitalizacji,	wyznaczać długości poszczególnych odcinków konstrukcyjnych odzieży w programie CAD/CAM, tworzyć układy szablonów, poprawiać błędy podczas digitalizacji.	modelowania wyrobów odzieżowych, rozpoznawać narzędzia do poprawiania błędów podczas digitalizacji.	
III. Układy szablonów wyrobów odzieżowych	przedstawiać sposoby stopniowania wybranych elementów odzieżowych,	sporządzać układy szablonów do rozkroju wyrobów odzieżowych,	wykonać układ szablonów, dobierać układy szablonów do wyrobów odzieżowych w zależności od rodzaju materiału i liczby wyrobów, sporządzać układy szablonów do rozkroju wyrobów odzieżowych,	wykonać stopniowanie szablonów w programie CAD/CAM,	zaprojektować optymalny układ szablonów w specjalistycznym programie komputerowym.
IV. Arkusz kalkulacyjny	Obsługiwać podstawowe funkcje arkusza kalkulacyjnego	dokonać kalkulacji kosztów wykonanych usług z zastosowaniem arkusza	obliczać ceny zgodnie z zasadami ustalania cen z zastosowaniem arkusza	Wprowadzać formuły do arkusza kalkulacyjnego. obliczyć normy zużycia materiału na	wykonać kalkulację kosztów z zastosowaniem arkusza kalkulacyjnego,

		kalkulacyjnego,	kalkulacyjnego, obliczać ceny, marże i podatek VAT, zgodnie z zasadami stosowanymi w działalności usługowej z zastosowaniem arkusza kalkulacyjnego,	podstawie asortymentu odzieży w produkcji miarowej. obliczyć normy zużycia materiału na podstawie asortymentu odzieży w produkcji miarowej. obsługiwać interfejs arkusza kalkulacyjnego	sporządzać kalkulacje kosztów wytwarzania odzieży z zastosowaniem arkusza kalkulacyjnego, sporządzać kalkulację kosztów materiałów i dodatków potrzebnych do wykonania usługi, obliczać ceny wykonanej kolekcji,
--	--	-----------------	--	---	---